

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «СРЕДНЯЯ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 19»
(МАОУ СОШ № 19)

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАОУ СОШ №19



Д. Ч. Колонина

2020 г.

Приказ № 142-02

Инструкция

о порядке действий при осуществлении контроля наличия компьютерных и сетевых игр, отрицательно влияющих на психологическое здоровье и развитие детей, провоцирующие их на агрессивные и безнравственные действия в МАОУ СОШ №19

Инструкция

о порядке действий при осуществлении контроля наличия компьютерных и сетевых игр, отрицательно влияющих на психологическое здоровье и развитие детей, провоцирующие их на агрессивные и безнравственные действия в МАОУ СОШ №19

1. Общие положения

- 1.1. Настоящая инструкция устанавливает порядок действий при осуществлении контроля за наличием компьютерных и сетевых игр, отрицательно влияющих на психологическое здоровье и развитие детей, провоцирующие их на агрессивные и безнравственные действия.
- 1.2. В настоящую инструкцию могут вноситься дополнения и изменения.
- 1.3. Настоящая инструкция имеет статус локального нормативного акта МАОУ СОШ № 19.

2. Использование игр в образовательном учреждении

- 2.1. Использование компьютерных и сетевых игр в образовательном учреждении подчинено следующим принципам:
 - соответствия образовательным целям (образовательному стандарту);
 - содействия гармоничному формированию и развитию личности;
 - уважения закона, авторских и смежных прав;
 - приобретения новых навыков и знаний;
 - расширения применяемого спектра учебных и наглядных пособий;
 - социализации личности, введения в информационное общество.
- 2.2. При принятии решения руководствоваться:
 - законодательством Российской Федерации;
 - опытом целесообразной и эффективной организации учебного процесса с использованием информационных технологий и возможностей компьютерных игр;
 - интересами обучающихся;
 - целями образовательного процесса;
 - рекомендациями профильных органов и организаций в сфере образовательных информационных ресурсов.
- 2.3. В учебно-воспитательном процессе заведомо не могут быть использованы компьютерные и сетевые игры следующих категорий:
 - с рейтингом PEGI 16+ и выше;
 - с рейтингом ESRB (Entertainment Software Rating Board) - расшифровка в таблице №1;
 - со сценами насилия;
 - азартные (казино, карты, домино и т.п.);
 - эзотерические (астрологические, магические, и т.п.);
 - с непристойными сценами;
 - содержащие нецензурную лексику;
 - пропагандирующие наркотики и преступность;

- пропагандирующие дискриминацию по расовому или религиозному признаку;
- 2.4. В учебно-воспитательном процессе допускается использование образовательных компьютерных игр:
 - для изучения иностранных языков,
 - компьютерные задачки, тренажеры,
 - деловые и развивающие игры,
 - компьютерные имитации,
 - рекомендованные школьным методическим объединением.
- 2.5. Использование компьютерных и сетевых игр в учебно-воспитательном процессе, кроме перечисленных п.2.3 и п.2.4 должно быть согласовано:
 - на школьном методическом объединение по предмету;
- 2.6. Ответственный за информационную безопасность в МАОУ СОШ№19 отвечает за осуществление контроля за наличием компьютерных и сетевых игр, отрицательно влияющих на психологическое здоровье и развитие детей, провоцирующие их на агрессивные и безнравственные действия.

3. Организация контроля наличия компьютерных и сетевых игр, отрицательно влияющих на психологическое здоровье и развитие детей, провоцирующие их на агрессивные и безнравственные действия в образовательном учреждении.

- 3.1. Для обеспечения контроля за наличием компьютерных и сетевых игр, отрицательно влияющих на психологическое здоровье и развитие детей, провоцирующие их на агрессивные и безнравственные действия руководитель образовательного назначает своим приказом ответственного за контроль наличия компьютерных и сетевых игр - в дальнейшем Ответственный.
- 3.2. Ответственный осуществляющий мероприятия контроля компьютерных игр: разовые и периодические.
- 3.3. Разовые мероприятия проводятся Ответственным в момент установки или настройки как отдельных компьютеров, так и сетевого домена в целом (если он существует), среди них:
 - ограничение прав доступа локальной учетной записи обучающегося, в том числе возможности установки программ;
 - ограничение прав доступа доменной учетных записей обучающихся, в том числе возможности установки программ на локальном или удаленном ПК (для ОУ с сетевым доменом);
 - ограничение возможностей обучающихся в копировании информации на ПК образовательного учреждения и запуска программ с внешних (переносных) носителей;
 - ограничение возможностей обучающихся в доступе к игровым Интернет ресурсам, в том числе к «браузерным» играм.
 - ограничение возможности обучающегося присоединяться к удаленному (домашнему) ПК и запускать игры на нём.

3.4. Периодические мероприятия по контролю за компьютерными и сетевыми играми:

- стандартные процедуры контроля (выполнение Правил для педагогов и Правил для учащихся) во время уроков и других занятий в рамках учебного плана;
- стандартные процедуры контроля (выполнение Правил для педагогов и Правил для учащихся) во время свободного доступа обучающихся к компьютерам вне учебных занятий;
- Ответственный проводит следующие мероприятия:
 - Анализ установленных программ и удаление игр, неразрешенных к использованию в учебно-воспитательном процессе.
 - Анализ содержимого доступных для обучающихся каталогов и удаление неразрешенных к использованию в учебно-воспитательном процессе.
 - Анализ содержимого доступных для обучающегося информационных областей и неразрешенных к использованию в учебно-воспитательном процессе (для ОУ с сетевым доменом)

3.5. Во время уроков и других занятий в рамках учебного плана контроль за использованием компьютерных и сетевых игр осуществляет педагог, ведущий занятие, при этом педагог:

- наблюдает за использованием компьютера учащимися;
- принимает меры по пресечению копирования, установки и запуска компьютерных и сетевых игр, не разрешенных к использованию в учебно-воспитательном процессе.

3.6. Во время свободного доступа обучающихся к компьютерам вне учебных занятий, контроль использования компьютерных и сетевых игр осуществляют педагогические работники образовательного учреждения, определенные приказом его руководителя. Педагогический работник образовательного учреждения:

- наблюдает за использованием компьютера и сети Интернет обучающимися;
- принимает меры по пресечению копирования, установки и запуска компьютерных и сетевых игр неразрешенных к использованию в учебно-воспитательном процессе;
- сообщает классному руководителю о преднамеренных попытках обучающегося использовать компьютерные и сетевые игры неразрешенные к использованию в учебно-воспитательном процессе.

3.7. Контроль за индивидуальными игровыми консолями, осуществляют дежурный администратор и учителя совместно с Ответственным лицом, а на уроках - учителя, они:

- Принимают меры по пресечению использования индивидуальных игровых консолей в учебном заведении.

Классификатор компьютерных игр

- ✓ «EC» («*Early childhood*») — «Для детей младшего возраста»: Игра подходит для детей от 3 лет и старше и не содержит материалов, которые родители могли бы счесть неподходящими. Продукты, получившие данный рейтинг, изначально разрабатываются для детей и обычно представляют собой развивающие игры. Некоторые усложнённые развивающие игры могут иметь рейтинг «E».
- ✓ «E» («*Everyone*») — «Для всех»: Содержание вполне подходит для возрастной категории старше 6 лет; такие игры могут понравиться и взрослым. Игры с этим рейтингом могут содержать минимальное насилие, в основном «мультяшного» характера. Первой игрой, которая получила данный рейтинг, стала *The Simpsons Cartoon Studio*, выпущенная в 1996 году.
- ✓ «E10+» («*Everyone 10 and older*») — «Для всех старше 10 лет»: Возрастная категория — от 10 лет. Проекты с данным рейтингом могут содержать немного больше мультипликационного или мягкого насилия, или несколько откровенные сцены. Рейтинг был принят ESRB 2 марта 2005 года. Первой игрой, которая получила данный рейтинг, стала *Donkey Kong: Jungle Beat*.
- ✓ «T» («*Teen*») — «Подросткам 13—19 лет»: Игра подходит для подростков старше 13 лет. Проекты из данной категории могут содержать насилие, непристойные сцены, грубый юмор, в меру откровенное сексуальное содержание, кровь или нечастое использование ненормативной лексики.
- ✓ «M» («*Mature*») — «От 17 лет»: Материалы игры не подходят для возрастной категории младше 17 лет. Проекты с данным рейтингом могут содержать достаточно жестокое насилие, большое количество крови с расчленением, непристойные сексуальные сцены или грубую ненормативную лексику, нежелательную для младшей аудитории. Некоторые торговые сети не продают игры с таким рейтингом несовершеннолетним без согласия родителей.
- ✓ «AO» («*Adults Only 18+*») — «Только для взрослых»: Содержание игры только для взрослых. Продукты из данной категории могут содержать длительные сцены жестокого насилия и/или очень откровенное сексуальное содержание, а также сцены с обнажением. В 2006-м году данный рейтинг получили 22 продукта, большинство из которых предназначены для персональных компьютеров под управлением Windows и Apple Macintosh. Рейтинг «Только для взрослых» является предметом многочисленных дискуссий, так как накладывает серьёзные ограничения на продажи игры.
- ✓ «RP» («*Rating Pending*») — «Рейтинг ожидается»: Продукт был отправлен в ESRB и ожидает присвоение рейтинга. Данный логотип используется

только на рекламных презентациях и в демо-версиях игр до официального релиза.

- ✓ «*Alcohol Reference*» — Присутствие алкогольных напитков.
- ✓ «*Animated Blood*» — Бесцветная или нереалистичная кровь.
- ✓ «*Blood*» — Присутствие крови.
- ✓ «*Blood and Gore*» — Кровь и расчленение.
- ✓ «*Cartoon Violence*» — Присутствует нереалистичное насилие, подобное таковому в мультфильмах. Также данная фраза может означать, что насилие в данной игре не приносит вреда персонажам.
- ✓ «*Comic Mischief*» — Присутствуют грубые шутки.
- ✓ «*Crude Humor*» — Диалоги в игре построены с использованием вульгарностей и «туалетного» юмора.
- ✓ «*Drug Reference*» — В игре присутствуют или упоминаются наркотики.
- ✓ «*Edutainment*» — Развивающая игра. Продукт способствует развитию у игрока определённых навыков во время игрового процесса.
- ✓ «*Fantasy Violence*» — Причинение вреда фантастическим персонажам (монстрам), которые не ассоциируются с людьми.
- ✓ «*Informational*» — Игра содержит информацию, факты, материалы или инструкции, и может быть использована в справочных целях.
- ✓ «*Intense Violence*» — Реалистичное насилие. В игре могут присутствовать кровь, расчленение, оружие, а также человеческие ранения и смерть.
- ✓ «*Language*» — Незначительное или умеренное сквернословие.
- ✓ «*Lyrics*» — Умеренное сквернословие, упоминание о сексуальных отношениях, насилии, алкоголе или наркотиках в текстах к музыке.
- ✓ «*Mature Humor*» — Диалоги в игре содержат «взрослый» юмор, включая тему сексуальных отношений.
- ✓ «*Mild Lyrics*» — Незначительное сквернословие, упоминание о сексуальных отношениях, насилии, алкоголе или наркотиках в текстах к музыке.
- ✓ «*Mild Violence*» — Игра содержит сцены, где персонажи могут участвовать в агрессивных конфликтах.
- ✓ «*Nudity*» — Наличие полного обнажения в игре.
- ✓ «*Partial Nudity*» — Короткие или неоткровенные сцены обнажения.
- ✓ «*Real Gambling*» — Присутствуют азартные игры, включая ставки и пари реальными деньгами. Таким играм всегда присваивают рейтинг «Только для взрослых»
- ✓ «*Sexual Themes*» — В меру откровенные сексуальные сцены. Может присутствовать частичное обнажение. «*Sexual Violence*» — Игра включает изнасилования или другие акты сексуального насилия.
- ✓ «*Simulated Gambling*» — Наличие азартных игр без ставок реальными деньгами.
- ✓ «*Some Adult Assistance May Be Needed*» — Проект предназначен для маленьких детей, и для его освоения может понадобиться помощь взрослых. Используется для игр с рейтингом «Для детей младшего возраста».

- ✓ «*Strong Language*» — Очень грубое и частое сквернословие.
- ✓ «*Strong Lyrics*» — Грубое и частое сквернословие, частые упоминания секса, насилия, алкоголя или наркотиков в текстах к музыке.
- ✓ «*Strong Sexual Content*» — Откровенное сексуальное содержимое, возможно, включая обнажение.
- ✓ «*Suggestive Themes*» — Впечатляющие или раздражающие сцены или материалы.
- ✓ «*Tobacco Reference*» — В игре присутствует табачная продукция.
- ✓ «*Use of Drugs*» — Употребление нелегальных наркотиков.
- ✓ «*Use of Alcohol*» — Употребление алкогольных напитков.
- ✓ «*Use of Tobacco*» — Употребление табачной продукции.
- ✓ «*Violence*» — Присутствуют сцены, содержащие агрессивные конфликты.

В онлайн-играх, содержимое которых может модифицироваться пользователями (например, диалоги, карты, модели персонажей), используется замечание «*Game Experience May Change During Online Play*», которое предупреждает покупателей о том, что пользовательский контент в игре не проходил рецензирования ESRB.